

SADRŽAJ

UVOD	3
Tastatura	4
Oznaka funkcija.....	5
Tasteri kontrole i redigovanja	5
Meni sa ikonama	6
SNABDEVANJE ENERGIJOM.....	7
MENI STAVA.....	9
1. Parola.....	10
2. Ton tastera	12
3. Format za datum	13
4. Format za vreme	14
5. Lokalno vreme.....	14
6. Signal uključenje/isključenje.....	16
7. Budilnik.....	16
8. Korišćena memorija	17
9. Jezik displeja	17
REČNIK	18
Opšte funkcije rečnika	19
Brzo prepoznavanje reči	21
Traženje	22
Kontrola pravopisa Vector Ultima™	23
REČNIK KORISNIKA	24
NEPRAVILNI GLAGOLI	26
AMERIČKI IDIOMI.....	27
IZRAZI	28

PC - VEZA.....	30
TELEFONSKI DIREKTORIJUM	31
BELEŠKE	33
RASPORED	34
KALENDAR	37
VREME.....	38
Lokalno vreme.....	38
Svetsko vreme	39
GODIŠNJICE.....	40
DIGITRON.....	42
UPRAVLJAČ RAČUNA	42
METRIČKO I VALUTNO PREVOĐENJE	45
Prevođenje u metrički sistem	45
Prevođenje valute	46
IGRE.....	48
Odgonetni broj.....	49
Igra sa rečima	50
BRISANJE PODATAKA	50
AUTOMATSKO ISKLJUČAVANJE.....	51

UVOD

Čestitamo Vama na kupovini Englesko-srpskog elektronskog rečnika i elektronskog rokovnika Language Teacher® ESC200D. Ovaj izvanredni pomoćnik u oblasti jezika poseduje sledeće karakteristike:

- *Rečnik sadrži preko 450.000 reči uključujući obične reči, idiome, medicinske, tehničke, pravne, poslovne termine, kao i sleng i opšte izraze*
- *128K dvojezički poslovni rokovnik uključuje Spisak telefona, Raspored, Beleške i Spisak godišnjica*
- *Specijalna funkcija upisivanja novih reči za proširenje rečnika*
- *Brzo reverzivno prevođenje*
- *Vector Ultima™ sistem kontrole pravopisa*
- *Sistem brzog prepoznavanja reči*
- *200 najpopularnijih američkih idioma*
- *Engleski nepravilni glagoli*
- *Više od 1000 opštih izraza smeštenih u tematske grupe.*
- *Igre*
- *PC-Vezu za razmenu podataka sa PC-jem*

- *Upravljač računara*
- *Kalendar*
- *Metričko i valutno prevođenje*
- *Lokalno i Svetsko vreme*
- *Digitron*

Neka Vam bude Language Teacher® ESC200D vaš vodič prolikom putovanja i poslovanja.

Kako se stalno trudimo da poboljšamo kvalitet i efikasnost produkcije Language Teacher® neke od parametra ili oblika uređaja koji ste kupili mogu se malo razlikovati od njegovog opisa u ovom priručniku.

Tastatura

U standartnu američku tastaturu QWERTY dodata su srpska slova što Vam pruži mogućnost da unosite bilo koju reč samo za sekund.

Engleska i srpska karakteristična slova i raspored brojeva može biti promenjen putem pritiskanja ↔ tastera. U glavnom rečniku, međutim, jezik se instalira automatski i taster ↔ ne funkcioniše.

Da unosite srpska specijalna slova pritisnite ↑ pre ukucavanja slova .

Dodatne simbole možete videti pritisnuvši **↑** +SYMB. Koristite **^** **∨** da vidite više simbola. Pritisnite osvetljen broj da uvedite izabran simbol.

Oznaka funkcija



Glavni rečnik



Svetsko i lokalno vreme



Digitron



Dijalog



Spisak telefona



Meni stava

VERB

Nepravilni glagoli

IDIOM

Američki idiomi

Tasteri kontrole i redigovanja

^ **∨**

Stranica na ceo ekran

SPELLER

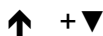
Kontrola pravopisa u rečniku



Pomeranje kursora



Pomeranje kursora/skrolovanje redaka



Početi novi redak

DEL	Brisanje osobine ili snimka
↵	Enter /uvođenje/
↔	Promena engleski/ srpski/ brojevi
INS	Način kucanja Insert / Overwrite
_	Mesto za ukucavanje
↑ +SYMB	Pokazati simbole (√^ više)
EDIT	Mogućnost redigovanja
ESC	Zatvoritu ili očistiti ekran

Koristite specijalne simbole i operacije za izračunavanje prilikom rada sa *Digitronom*.

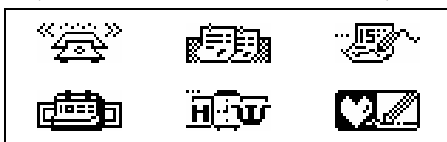
Meni sa ikonama

Language Teacher® ESC200D poseduje karakteristike novog interfejsa sa funkcionalnim ikonama koje se vide na ekranu i pružaju Vam mogućnost da lako pristupite mnogobrojnim odeljcima rečnika.

Meni sa ikonama se pojavljuje nakon instaliranja sistema ili svaki put kada izlazite iz odeljka pomoću tastera ESC. Gornji deo *Menija sa ikonama* uključuje sa levo na desno, odozgo na dole: *Rečnik, Rečnik korisnika, Nepravilni glagoli, Idiomi, Dijalozi, PC-Veza*.



Okvir koji se pojavljuje niže sadrži sledeće ikone: *Spisak telefona, Beleške, Raspored, Kalendar, Lokalno i svetsko vreme, Godišnjice.*



Doni niz ikona predstavlja odeljke *Digitron, Upravljač računara, Prevođenje u metrički sistem i valute, Igre, Brisanje podataka, Meni stava:*



Koristite \wedge \vee tastere za kretanje u okviru *Menija sa ikonama*. Služite se sterilicama da osvetlite ikone pokazanog dela *Menija*. Pritisnite \downarrow za otvaranje odeljka osvetljene ikone.

SNABDEVANJE ENERGIJOM

Language Teacher® ESC200D radi na dve glavne baterije CR2032 i na rezervnu bateriju memorije CR1220.

- ◆ **Primedba:** Molimo Vas da instalirate u Language Teacher® ESC200D glavne baterije (u prilogu) na način opisan dalje.

Kada se baterije oslabe, poruka o tome će se pojaviti na ekranu. Da biste izbegli pražnjenja baterija i mogućeg gubitka podataka u RAM, odmah zamenite komplet glavnih baterija. Nemojte staviti zajedno staru i novu bateriju.
- Pritisnite taster ON/OFF da isključite uređaj.
- Skinite kližućim pokretom poklopac odseka za baterije.
- Koristeći mali šrafciğer uklonite metalni učvršćivač koji fiksira baterije u određenom položaju.
- Izvadite stare baterije i stavite nove.
- ◆ **Primedba:** Uverite se da su baterije nameštene korektno i znakovi (+) su gore.
- Učvrstite baterije na mestu metalnim učvršćivačem.
- Stavite poklopac kližući ga u pravcu uređaja. Ubedite se da poklopac stoji kako treba.
- ◆ **Primedba:** Imate samo 2 minuta za promenu baterija bez rizika gubitka podataka sačuvanih u RAM. **Nemojte prekoračiti limit od 2 minuta! Proizvođač i diler u ovom slučaju ne mogu snositi odgovornost za nestanak podataka korisnika.**

- ◆ **Primedba:** Nemojte nikada vaditi baterije iz uređaja kada je on uključen. To može izazvati ozbiljno oštećenje mehanizma. Ako imate problema sa isključavanjem sistema, pritisnite dugme RESET na zadnjoj paneli blizu odseka za baterije radi obnavljanja sistema.

Dok se sistem obnavlja, pritisnite N u okviru <CLEAR DATA? Y/N> ili <ERROR! CLEAR? Y/N> radi očuvanja podataka korisnika i vlastite konfiguracije sistema. Međutim, ako je RAM bio pokvaren ili uključujete rečnik prvi put morate pritisnuti Y za obnavljanje sistema.



MENI STAVA

Za bolji rezultat i za sigurnost možete u punoj meri da se služite mnogobrojnim mogućnostima koje Vam pruži Language Teacher® ESC200D trebalo bi da savladate opcije *Menija stava* koje Vam omogućuju regulisanje konfiguracija uređaja.

- 1. *Parola*
- 2. *Ton tastera*
- 3. *Format za datum*
- 4. *Format za vreme*
- 5. *Lokalno vreme*

- 6. Signal Uklj./Isklj.
 - 7. Budilnik
 - 8. Korišćena memorija
 - 9. Jezik displeja
- ◆ **Primedba:** Svi saveti i poruke se pojavljuju uobičajno na engleskom jeziku. Da biste zamenili engleski jezik ekrana sa srpskim počnite od opcije 9. *Jezik ekrana*.

1. Parola

- Pritisnite ON/OFF da uključite prevođenje.
- Pritisnite  dugme na tastaturi ili izaberite ikonu  u nizu *Menija sa ikonama*.


1 . PAROLA
2 . TON TASTERA
3 . FORMAT ZA DATUM
4 . FORMAT ZA VREME

- Pritisnite 1 ili uverite se da je redak *Parola* *osvetljen* i pritisnite ↵ da vidite meni *Parola*:

NAMESTITI PAROLU
IZBRISATI PAROLU


- Izaberite *Namestiti parolu* da otvorite direktivni prozor *Parola*.

UKUCAJTE NOVU PAROLU —

- Ukucajte parolu koja sadrži manje od 8 slova.
- Pritisnite ↵ da zapamtite parolu i da se vratite meniju *Parola*. Specijalni znak se pojavljuje u levom uglu ekrana ako je snimak korisnika zaštićen parolom.
- Pritisnite ESC ili  da se vratite u *Meni stava*.
- Da biste promenili parolu, ponovo otvorite meni *Parola* i izaberite opciju *Namestiti parolu*.

UKUC. STARU PAROLU —

- Ukažite vašu parolu. Ako ste pogrešno ukucali parolu na ekranu se pojavljuje poruka *Pogrešna parola*.
- Ako ste ukucali odgovarajuću parolu, poruka se zameni na *Uneti novu parolu*. Ukucajte novu parolu i pritisnite ↵ da biste je sačuvali i da se vratite u meni *Parola*.

- Pritisnite ESC ili  da se vratite u Meni stava.
- Da biste izbrisali parolu i na taj način ukinuli zaštitu podataka otvorite ponovo meni *Parola* i izaberite opciju *Očistiti parolu*.
- Ukažite vašu parolu kako treba. Ako se neće pronaći tekuća parola pojavice se poruka *pogrešna parola*.
- Ako ukucana informacija odgovara postojećoj paroli znak će se izgubiti i na ekranu će se pojaviti meni *Parola*. Upise korisnika nisu pod zaštitom dugo vreme.
- ◆ **Primedba:** Nemojte zaboraviti svoju parolu. Ako je zaboravite moraćete ponovo nameštati rečnik. Ovo može izazvati gubitak podataka korisnika u RAM.

2. Ton tastera

- U odeljku *Meni stava* pritisnite 2 ili osvetlite liniju *Ton tastera* i pritisnite ↵ za uključenje ili isključenje *Tona dugmadi*.

TON DUGMADI UKLJUČITI ISKLJUČITI
--

- Ova funkcija je namenjena da stvori čujni signal svaki put kada pritisnete taster na tastaturi Language Teacher®. Sistem sam aktivira taster *Tona*.
- Pritisnite ▲ ili ▼ da pomerite osvetljeno mesto prema OFF ili ON.
- Pritisnite ↵ da potvrdite nameštanje i vratite se u *Meni stava*. Kad je uključen *Ton* specijalni znak se pojavljuje u desnom uglu ekrana.

3. *Format za datum*

- U odeljku *Menii stava*, pritisnite 3 ili osvetlite redak *Format za datum* i pritisnite ↵ za nameštanje *Formata za datum*.

FORMAT ZA DATUM DAN/MESEC/GODINA MESEC/DAN/GODINA GODINA/MESEC/DAN

Format dan/mesec/godina obično bira sistem.

- Koristite ▲ ▼ taster da osvetlite poželjni format.
- Pritisnite ↵ da potvrdite nameštanje i da se vratite *Menijui stava*.

4. Format za vreme

- U odeljku *Menii stava* i pritisnite 4 ili osvetlite redak *Format za vreme* i pritisnite ↵ da uđete u okvir nameštanje *Formata za vreme*.

```
FORMAT ZA VREME
24-SATA
12-SATI
```

Najčešće u sistemu namešten 24 satni format vremena.

- Koristite ▲ ▼ taster da osvetlite poželjni format.
- Pritisnite ↵ da potvrdite nameštanje i da se vratite *Meniji stava*.

5. Lokalno vreme

- U odeljku *Meni stava* pomerite osvetljeno mesto ka opciji 5 i pritisnite ↵ da na ekran izađe lokalno vreme.

```
UKUCAJTE PRVO SLOVO
ZA GRAD ILI ZEMLJU
GRAD:_ ZEMLJA:
```

- Izaberite polje GRAD ili ZEMLJA pomoću ◀▶ tastera i ukažite slovo. Imena grada i zemlje,

kao i datum i vreme pojaviće se na ekranu. Na primer:


```
MADRID, ŠPANIJA
01 / 01 / 1999 (PT)

02 : 05 : 35
```

- Koristite ▲ ▼ taster za pregled abecednog spiska gradova ili koristite ^ v za pregledanje spiska zemalja. Pritisnite ↵ da potvrdite vaš izbor i prikažete na ekranu prozor za uvod datuma i vremena

```
01 / 01 / 1999

08 : 06
```

- Promenite značenje iznad kursora pritisnuvši potreban broj tastera na tastaturi. Pomerite kursor strelicom. Ako želite koristiti 12-časvoni americki format vremena ukažite PM pritisnuvši P ili AM pritisnuvši A na poslednjem mestu.
- Pritisnite ↵ da sačuvate nameštanje. Na prethodnom ekranu biće pokazano novo nameštanje.
- Pritisnite ESC ili  da se vratite u *Meni stava*.

6. Signal uključenje/isključenje

- U *Meniju stava* pomerite osvetljeno mesto ka opciji 6 i pritisnite ↵ da uđete u odeljak *Signal uklj/isklj.*

NAMESTITI SIGNAL UKLJUČITI ISKLUČITI
--

- Koristite ▲ ▼ taster da uključite ili isključite *Signal*. Ova funkcija važi i za signale odeljka *Raspored* i *Dnevni signal*.
- Pritisnite ↵ da izađete iz odeljka *Signal uklj/isklj.* i vratite se u *Meni stava*. Ako je signal uključen na ekranu sa desne strane možete videti zvono.

7. Budilnik

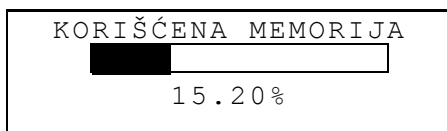
- U odeljku *Meni stava* pomerite osvetljeno mesto ka opciji 7 i pritisnite ↵ da uđete u odeljak za nameštanje *Dnevnog signala*.

DNEVNI SIGNAL <u>1</u> 2:00 PM

- Da namestite vreme signala promenite značenje iznad kursora pritisnuvši potreban broj tastera na tastaturi. Pomerite kursor strelicom. Ako u *Meni stava* Vi ste izabrali 12-satni američki format vremena, displej Vam javlja PM ili AM posle krajnje brojke. U ovom slučaju Vam može biti potrebno za promenu vremena da pritisnete A ili P na krajnjem mestu kursora.
- Pritisnite ↵ da izađete iz odeljka *Dnevni signal* i vratiti se u *Meni stava*.

8. Korišćena memorija

- U odeljku *Meni stava* pomerite osvetljeno mesto ka opciji 8 i pritisnite ↵ da otvorite šemu *Korišćene memorije*.



- Pritisnite ESC da se vratite u *Meni stava*.

9. Jezik displeja

- U odeljku *Meni stava* pomerite osvetljeno mesto ka opciji 9.

```
6.ALARM ON/OF
7.SET DAILY ALARM
8.MEMORY USED
9.DISPLAY LANGUAGE
```

- Pritisnite ↵

```
SET DISPLAY LANGUAGE
ENGLISH
SERBIAN
```

- Osvetlite liniju SERBIAN i pritisnite ↵. Opcija naziv postane na srpskom jeziku.



```
NAMESTITE JEZIK
ENGLESKI
SRPSKI
```

- Pritisnite ESC da se vratite u *Meni stava*. Sada sve poruke će se javljati na srpskom jeziku.

REČNIK

Language Teacher® ESC200D ima najnapredniji englesko-srpski i srpsko-engleski elektronski rečnik na tržištu. Da biste u punoj meri iskoristili potencijal ovog rečnika pročitajte pažljivo odeljak Vodič korisnika.

Opšte funkcije rečnika

- Pritisnite ON/OFF da uključite rečnik.
- Pritisnite  na tastaturi ili izaberite ikonu  na gornjoj liniji Menija sa ikonama da biste ušli u glavni meni *Rečnika*.



- Izaberite pravac prevođenja pomerajući osvetljeno mesto ka odgovarajućoj ikoni i pritisnite ↵.



- ◆ **Primedba:** Ako želite promeniti pravac prevođenja pritisnite ESC da biste ušli u meni *Rečnik* i izaberite suprotnu ikonu.
- Koristite tastaturu za unošenje reči koje želite prevesti.
- ◆ **Primedba:** Za uvođenje srpskih karakterističnih slova u srpsko>engleskom rečniku koristite ↑ pre nego što pritisnete korespondujuće slovo .
Naprimera, Vi želite prevesti englesku reč PATCH na srpski jezik.

ENGLESKO-SRPSKI

PATCH_
PATCH

- ◆ **Primedba:** Koristite INS za prebacivanje između načina kucanja *Insert* i *Overwrite* opcija, DEL da izbrišete, ESC da očistite ekran.
- Pritisnite ⌵ da se pokaže okvir rečnika.

PATCH
N
PARČE; PRAMEN; SLOJ;
ZAKRPA

- Pritisnite ▲ da vidite više prevoda reči PATCH. Da vratite nazad -koristite ▼.

Isto pisane reči se nalaze u istom odeljenju. Prevodi su smešteni po skraćenicama odgovarajuće vrste reči. U granicama prevoda posebna značenja imaju brojeve, sinonimi su odvojeni zarezom.

Neka značenja u prevodu mogu imati oznake, na primer: geografske oznake, stilske oznake, neke nijanse u zagradi (AMERICAN) ili [COLLOQUIAL].

- Pritisnite ∨ ili ∧ da pomerate spisak značenja u abecednom redu.
- ◆ Da prevodite drugu reč u istom rečniku počnite kucati i ekran se pojavi automatski.

- ◆ Pritisnite ESC da se vratite ekranu za uvođenje informacije.

Brzo prepoznavanje reči

Language Teacher® ESC200D je opremljen funkcijom *Brzo prepoznavanje reči*. Kada počnete kucati reč za prevođenje, reč sličnog izgleda se pojavljuje na donjoj liniji ekrana. Ako se pojavila potrebna vam reč pre završetka kucanja pritisnite ↵ da vidite prevod.

- Počnite kucati, na primer, APPOINT u englesko-srpskom rečniku. Kada dođite do slova O reč se pojavi na donjoj liniji.

ENGLNESKI - SRPSKI
APPO_
APPOINT

- Pritisnite ↵ da vidite prevod.

APPOINT
V
IMENOVATI; ODREDITI;
POSTAVITI (ZA)

Ova funkcija vam olakšava posao prilikom prevođenja velikih tekstova.

Traženje

Language Teacher® ESC200D ima funkciju *Traženje* koja omogućava momentalno reverzivno prevođenje svih reči u glavnom *Rečniku*.

- Unesite, na primer, APPOINT u englesko-> srpskom rečniku i pritisnite ↵ da vidite prevod.

```
APPOINT
V
IMENOVATI ; ODREDITI ;
POSTAVITI (ZA)
```

- Pritisnite ► da osvetlite prvu reč prevoda koristeći strelicu za osvetljenje izabrane reči, na primer:

```
V
IMENOVATI ; ODREDITI ;
POSTAVITI (ZA)
```

- Pritisnite ↵ za brzo obratno prevođenje osvetljene reči.

```
IMENOVATI
V
APPOINT ; DENOMINATE ;
DESIGNATE
```

- Možete uraditi drugo *Traženje* ponovivši korake 2 i 3. Vi možete koristiti ovu funkciju 20 puta za vreme seanse.
- ◆ **Primedba:** Pritisnite ESC i vratite se jedan korak unazad u seriji obratnog prevoda.

Kontrola pravopisa Vector Ultima™

Kontrola pravopisa Vector Ultima™ je jedna od najnaprednijih sistema korekture za engleski jezik na tržištu. Taj sistem će vam pomoći ako niste sigurni u pravilno pisanje reči.

- Ukucajte, na primer, RICIT umesto *receipt*.

```
ENGLESKO - SRPSKI  
  
RICIT_  
RICK
```

- Pritisnite SPELLER. Spisak varijanti se pojavi na ekranu.

```
RACHITIC  
RACHITIS  
RACIST  
RAIT
```

- Pritisnite ▼ da pomerite osvetljenje do reči RECEIPT.
- Pritisnite ↵ da se pojavi prevod.

RECEIPT
N
PRIZNANICA;
V

- ◆ **Primedba:** Ako kontrola pravopisa nije u stanju naći moguće varijante reči, na ekranu će se pojaviti poruka NIJE PRONAĐENO.

REČNIK KORISNIKA

Language Teacher® ESC200D pruža mogućnost da napravite vaš sopstven rečnik sa automatskim povezivanjem sa glavnim rečnikom.

- Izaberite ikonu  u Meniju sa ikonama da biste ušli u meni *Rečnik korisnika*.



- Izaberite pravac za prevođenje osvetivši odgovarajuću ikonu i pritisnuvši ↵.
- ◆ **Primedba:** Ako je *Parola* bila ukazana u *Meniju stava* moraćete ukucati tekuću parolu.

EN : — SRP :

- Napravite potreban upis pomoću ◀▶ tastera za kretanje u granicama redaka, ▲▼ tastera za kretanje između *engleske* i *srpske* linije (možete takođe pritisnuti ↵ da pređete na donji redak). Obratite se odeljku *Tastatura* (s.5) radi upoznavanja sa namenom tastera i načinom redigovanja, pritisnite ↵ na donjoj liniji da sačuvate upis.
- **Primedba:** uvod jezika se reguliše automatski.
- Pregled spiska postojećih upisa se vrši pomoću ^v tastera.
- Da biste izmenili postojeći upis pritisnite EDIT (Redigovanje).
- Ako vam je potrebno napraviti novi upis a na ekranu je u ovo vreme stari upis pritisnite ESC.
- ◆ **Primedba:** Ako pritisnete ESC posle redigovanja moraćete odlučiti želite li sačuvati novi upis ili promene u starom.
- Da biste izbrisali upis pritisnite DEL i potvrdite to još jednom na ekranu.

- Da otvorite Rečnik korisnika iz glavnog *Rečnika* ukucajte u potpunosti prvu reč vašeg upisa u okviru glavnog *Rečnika* i pritisnite ↵.

NEPRAVILNI GLAGOLI

Svi engleski nepravilni glagoli smešteni po abecednom redu u direktorijumu *Glagoli* Language Teacher® ESC200D's.

- Izaberite ikonu  u Meniju sa ikonama da otvorite ekran odseka *Nepravilni glagoli*.



- Počnite ukucavanje onog glagola čiji osnovne oblike i prevod na srpski jezik želite saznati.



- Pritisnite ↵ kada se potrební glagol pojavi na donjoj liniji.

FORGET ; FORGOT ;
FORGOTTEN
ZABORAVITI

- Koristite \vee i \wedge taster za prelaz kroz upise.
- Koristite \blacktriangle i \blacktriangledown tastere da skrolujete upis ako je potrebno.

Vi možete koristiti funkciju *Traženje* ukucavajući na ekranu glavnog rečnika engleski, kao i srpski jezik. Obratite se odseku *Rečnik* radi detalja.

AMERIČKI IDIOMI

Language Teacher® u direktorijumu *Idiomi* sadrži više od 200 američkih idioma i ih srpske ekvivalente ili prevod. Idiomi su smešteni u abecednom redu.

- Izaberite ikonu  u Meniju sa ikonama da otvorite okvir za uvođenje na ekran odeljka *Idiomi*.

IDIOMI

—

- Počnite kucati neki idiom, na primer:

```
                IDIOMI
SK_
SKELETON IN THE
CLOSET
```

- Pritisnite ↵ kada se na donjoj liniji pojavi potreban idiom.

```
SKELETON: SKELETON IN
THE CLOSET
SRAMNA TAJNA; PRLJAV
VEŠ
```




- Koristite ∨ i ^ taster za prelaz kroz upise.
- Koristite ▲ i ▼ tastere da skrolujete upis ako je potrebno.

Vi takođe možete koristiti funkciju *Traženje* na ekranu glavnog rečnika za srpski i engleski rečnik. Obratite se odseku *Rečnik* radi detalja.

IZRAZI

Language Teacher® ESC200D čuva u svojoj memoriji više od 1000 izraza koji se koriste u svakodnevnom životu. Radi većeg komfora ovi izrazi su podeljene u tematske grupe navedene dole:

- | | |
|----------------------|----------------------|
| 1. Konverzacija | 7. PTT usluge |
| 2. Putovanje | 8. U banci |
| 3. Hotel | 9. Saobraćaj |
| 4. U restoranu | 10. Zdravlje |
| 5. Kupovina | 11. Kozmetički salon |
| 6. Razgledanje grada | 12. U policiji |

- Pritisnite   na tastaturi ili izaberite ikonu  u gornjem delu Menija sa ikonama da otvorite meni *Izraze*.

1 . KONVERZACIJA	—
2 . PUTOVANJE	—
3 . HOTEL	—
4 . U RESTORANU	—

- Osvetlite grupu jezika koristeći ▲ ▼ taster i pritisnite ↵. Na primer, izaberite 4. *U restoranu*.


4A . REZERVISANJE	—
4B . NARUĐBINA JELÄ	—
4C . USLUGE	—
4D . PLAĆANJE	—

- Izaberite epizodu.
- Koristite ∨ i ∧ taster za prelistavanje izraza gore/dole.
- Koristite ▲ i ▼ tastere za skrolovanje.

Vi možete koristiti *Traženje* za srpski i engleski jezike. Konsultujte odeljak *Rečnik* radi detalja.

PC - VEZA

Koristeći kabl Language Teacher® PC-Veza (kupuje se posebno) i T ESC200D *link* softver možete razmenivati informaciju između vašeg elektronskog rokovnika Language Teacher® ESC200D i personalnog računara.

- Povežite uređaj sa PC-jem pomoću voda.
- Izaberite ikonu  u gornjem delu Menija sa ikonama da otvorite odeljak menija *PC-Veza*.

1. LIČNI TELEFONI
2. SLUŽBENI TELEFONI
3. RASPORED
4. BELEŠKE

- Izaberite odeljak slanja podataka, na primer

3. RASPORED



POSLATI
PRIMITI

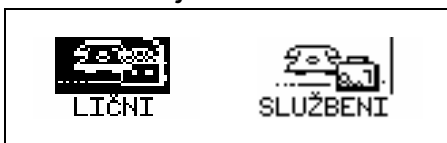
- Izaberite vrstu transfera: *Poslati* ili *Primiti*.


- Počnite ESC200D primenu veze na PC-ju i izaberite model slanja, koji je urađen u uređaj.
- Prvo počnite slanje, onda prijem podataka.
- Ako je slanje bilo uspešno količina bitova se pojavi na programu ESC200D veza.

TELEFONSKI DIREKTORIJUM

Vi možete zapisivati imena, brojeve telefona i adrese u Vašem *Telefonskom direktorijumu* na engleskom i srpskom jeziku. Možete dotičnu informaciju redigovati, brisati i zaštititi svojim parolom.

- Pritisnite  na tastaturi ili izaberite ikonu  u sredini Menija sa ikonama da otvorite *Telefonski Direktorijum*.




- Koristeći ► ili ◀ osvetlite jednu od ikona koja predstavlja deo *Telefonskog Direktorijuma*, na primer.  **LIČNI**, i pritisnite ↵. Novi prozor se otvori automatski.
- ♦ **Primedba:** Ako je *Parola* bila ukazana u *Meniju stava* moraćete ukucati tekuću parolu.

IME :
TEL . :
FAKS :
E - MAIL :

- Upišite informaciju uz pomoć ◀▶ tastera pomerajući kursor u granicama linije, ▲▼ tastera da promenite redak (↵ da pređete na donji redak). Obratite se odeljku *Tastatura* (s. 5) radi upoznavanja sa namenom tastera i načinom redigovanja. Pritisnite ↵ na donjoj liniji da sačuvate informaciju.
- ◆ **Primedba:** Možete ukucavati informaciju na engleskom ili srpskom jeziku. Za prebacivanje između dva jezika i tastaturom brojeva pritisnite ↔ .
- Pregled spiska postojećih upisa se vrši pomoću ^v tastera.
- Da biste izmenili postojeći upis pritisnite EDIT (Redigovanje).
- Ako vam je potrebno napraviti novi upis a na ekranu je u ovo vreme stari upis pritisnite ESC.
- ◆ **Primedba:** Ako pritisnete ESC posle redigovanja moraćete odlučiti želite li sačuvati novi upis ili promene u starom.
- Da biste izbrisali upis pritisnite DEL i potvrdite to još jednom na ekranu.

BELEŠKE

Odeljak *Beleške* vašeg Language Teacher® ESC200D pruža Vam mogućnost da čuvate kratke beleške i poruke.

- Izaberite ikonu  na sredini Menija sa ikonama da otvorite odsek za snimanje informacije u odeljku *Beleške*.
- ◆ **Primedba:** Ako je *Parola* bila ukazana u *Meniju stava* moraćete ukucati tekuću parolu.


NASLOV : SADRŽAJ :

- Napravite snimak, koristeći ◀▶ taster za pomeranje u granicama linije, ▲▼ taster za promenu *Naslov* i *Sadržaj* (ili pritisnite ↵ da pređete na donju liniju). Obratite se odeljku *Tastatura* (strana 5) radi upoznavanja sa namenom tastera i načinom redigovanja. Pritisnite ↵ na liniji *Sadržaj* da sačuvate informaciju.
- ◆ **Primedba:** Možete ukucavati informaciju na engleskom ili srpskom jeziku. Radi prebacivanja između dva jezika i tastaturom brojeva pritisnite ↔ .

- Pregled spiska postojećih upisa se vrši pomoću \wedge \vee tastera.
- Da biste izmenili postojeći upis pritisnite EDIT (Redigovanje).
- Ako vam je potrebno napraviti novi upis a na ekranu je u ovo vreme stari upis pritisnite ESC.
- ◆ **Primedba:** Ako pritisnete ESC posle redigovanja moraćete odlučiti želite li sačuvati novi upis ili promene u starom.
- Da biste izbrisali upis pritisnite DEL i potvrdite to još jednom na ekranu.

RASPORED

Vi možete vrlo efikasno isplanirati svoje vreme koristeći odeljak *Raspored* vašeg Language Teacher® ESC200D. Možete unositi, redigovati, tražiti ili brisati informaciju na engleskom i srpskom jeziku.

- Izaberite ikonu  u sredini *Menija sa ikonama* da otvorite novi šablon u *Rasporedu*.
- ◆ **Primedba:** Ako je *Parola* bila ukazana u *Meniju stava* moraćete ukucati tekuću parolu.

DATUM: 01/01/1999
POČ. VREM.: 08:26A
KRAJ VREM.: 08:26A
RAD:


- ◆ **Primedba:** Prve dve linije pokazuju tekući datum i tekuće vreme u obliku određenom u *Meniju stava*. Ako želite izmeniti format obratite se *Meniju stava* i uradite potrebne promene.
- Pritisnite ▲ ili ↓ da pređete na sledeći redak kada kreirate dokumenat dotičnog datuma. Drugačije - ukucajte novi datum pomoću dugmadi sa brojkama, koristeći ◀▶ taster ako Vam treba pomeriti kursor.
- Navedite vreme početka i kraja posla u drugoj i trećoj liniji. Ako koristite 12-časovni format onda slovo A označava AM (pre podne), P - PM (posle podne).
- ◆ **Primedba:** Koristite ▲▼ taster ako hoćete preći na sledeću ili prethodnu liniju (možete takođe pritisnuti ↓ za prelaz na drugu liniju). Ako datum ili vreme ne važi snimak neće biti sačuvan.
- Popunite liniju *Rad* koristeći ◀▶ taster za premeštanje kursora po liniji. Obratite se odeljku *Tastatura* (strana 5) radi upoznavanja sa namenom tastera i načinom redigovanja.
- Na poslednjoj liniji *Signal* označen ukucavanjem Y ili N koji se čuje i koji će oglašavati početak rada. Radi toga i signal

Rasporeda i opšti *Budilnik* (opcija 6 u *Meniju stava*) moraju biti uključeni.

- Pritisnite ↵ na liniji *Signal* da sačuvate snimak.
- ◆ **Primedba:** Možete ukucavati informaciju na engleskom ili srpskom jeziku. Radi prebacivanja između dva jezika i tastaturom brojeva pritisnite ↔.
- Pregled spiska postojećih upisa se vrši pomoću ^v tastera.
- Da biste izmenili postojeći upis pritisnite EDIT (Redigovanje).
- Ako vam je potrebno napraviti novi upis a na ekranu je u ovo vreme stari upis pritisnite ESC.
- ◆ **Primedba:** Ako pritisnete ESC posle redigovanja moraćete odlučiti želite li sačuvati novi upis ili promene u starom.
- Da biste izbrisali upis pritisnite DEL i potvrdite to još jednom na ekranu.
- ◆ **Primedba:** Vi možete da koristie odeljak *Kalendar* (vidi s.36) za otvaranje upisa iz odeljka *Raspored*. Markirani datumi u *Kalendaru* imaju apostrof.

KALENDAR

Kalendar Vam pruži mogućnost pronaći i otvoriti informaciju smeštenu u *Rasporedu* i *Godišnjicama*.

- Izaberite ikonu  u sredini *Menija sa ikonama* za uvođenje informacije u okvir *Kalendar*.



01/01/1999						PT	
					1	2'	
3	4	5	6	7	8	9	
10	11	12	13	14	15	16	

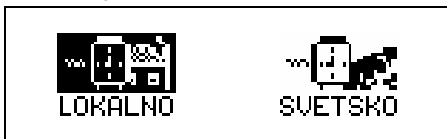
- Primedba:** *Kalendar* se otvara saglasno tekućem datumu koji vidite u gornjem levom uglu ekrana. Format datuma zavisi od opcija izabranih u *Meniju stava*. Postojeće u *Rasporedu* i *Godišnjicama* datumi imaju apostrofe ili uramljeni su.
- Pomeranje datuma se vrši uz pomoć ◀▶▲▼ tastera. Pomeranje meseca se pravi pomoću ^v dugmadi.
- Da otvorite datume *Rasporeda* ili *Godišnjica* koji su obeleženi u *Kalendaru* osvetlite ove datume i pritisnite ↵.
- Primedba:** Ako je izabrani datum pojavljuje i u *Rasporedu* i *Godišnjicama* u pomoćnom meniju biće pokazano:

GODIŠNJICE
RASPORED

Osvetlite opciju i pritisnite ↵ da otvorite odgovarajući snimak.

VREME

- Pritisnite  na tastaturi ili izaberite ikonu  u sredini *Menija sa ikonama*.



Lokalno vreme


- Izaberite  LOKALNO u *Meniju vreme*.

NJUJORK, SAD
01 / 01 / 1999 (PT)
08 : 25 : 36

- ◆ **Primedba:** Njujork, SAD je izabran kao primer. Ako vam je potrebno izabrati drugi grad ili uneti

izmene u format datuma i vremena obratite se *Meniju stava* i uradite potrebne promene.

Svetsko vreme

- Izaberite  **SUETSKO** u *Meniju vreme*. Na ekranu će se pojaviti sledeće:

```
UKUCAJTE PRVO SLOVO
ZA GRAD ILI ZEMLJU

GRAD:   ZEMLJA:
```

- Izaberite polje GRAD ili ZEMLJA pomoću ◀▶ tastera i ukažite slovo. Imena grada i zemlje, kao i datum i vreme pojaviće se na ekranu. Na primer, ukucajte 'P' za grad.

```
PANAMA, PANAMA
01 / 01 / 1999 (PT)

10 : 28 : 35
```


- Koristite ▲▼ taster za pregledanje abecednog spiska gradova, ^v za pregledanje gradova unutra svake zemlje. Na primer, pritisnite ▼ jednokratno da pređete na Pariz, Francuska:

```
PARIZ FRANCUSKA
01 / 01 / 1999 (PT)

04 : 28 : 43
```

GODIŠNJICE

U odeljku *Godišnjice* Language Teacher® ESC200D vi možete smestiti informaciju o rođendanima, različnim važnim datumima ili tekućim događajima.

- Izaberite ikonu  na sredini Menija sa ikonama da otvorite odsek za novo snimanje u *Godišnjicama*.
- ◆ **Primedba:** Ako je *Parola* bila ukazana u *Meniju stava* moraćete ukucati tekuću parolu.



DATUM : 01/01
SADRŽAJ :

- ◆ **Primedba:** Prva linija pokazuje tekući datum u formatu koji ste izabrali u *Meniju stava*. Ako želite promeniti format vratite se u *Meni stava* i uradite sve potrebne promene.
- Pritisnite ▼ ili ↵ da pređete na sledeću liniju ako kreirate upis dotičnog datuma. Takođe možete ukucati novi datum pomoću tastera sa brojkama ili koristite ◀▶ taster ako vam potrebno pomeriti kursor.

- Popunite liniju *Sadržaj* sa ◀▶ tasterom premeštajući kursor u granicama linije. Obratite se odeljku *Tastatura* (strana 5) radi upoznavanja sa namenom tastera i načinom redigovanja. Pritisnite ↵ u liniji *Sadržaj* da sačuvate upis.
- ◆ **Primedba:** Ako datum ne postoji snimak se neće sačuvati.
- ◆ **Primedba:** Možete ukucavati informaciju na engleskom ili srpskom jeziku. Radi prebacivanja između dva jezika i tastaturom brojeva pritisnite ↔ .
- Pregled spiska postojećih upisa se vrši pomoću ^v tastera.
- Da biste izmenili postojeći upis pritisnite EDIT (Redigovanje).
- Ako vam je potrebno napraviti novi upis a na ekranu je u ovo vreme stari upis pritisnite ESC.
- ◆ **Primedba:** Ako pritisnete ESC posle redigovanja moraćete odlučiti želite li sačuvati novi upis ili promene u starom.
- Da biste izbrisali upis pritisnite DEL i potvrdite to još jednom na ekranu.
- ◆ **Primedba:** Vi možete iskoristiti odeljak *Kalendar* (vidi s.36) da otvorite uramljene upise u katalogu *Godišnjice*.

DIGITRON

Digitron je jedna od osobina Language Teacher® ESC200D urađena specijalno radi vašeg komfora.

- Pritisnite  taster ili izaberite ikonu  u



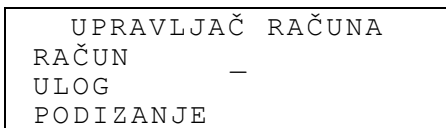
Meniju sa ikonama.

- Koristite kao obični džepni digitron.

UPRAVLJAČ RAČUNA

Odeljak *Upravljač računa* u uređaju Language Teacher® ESC200D dopušta vama da vodite račun vašim bankarskim transakcijama.

- Izaberite ikonu  u Meniju sa ikonama da uđete u katalog *Upravljač računa*.




- Koristeći ▲▼ osvetlite jednu od opcija: *Račun*, *Ulog*, *Podizanje* ili *Transfer* i pritisnite ↵ da otvorite novo polje za uvođenje informacije.
- ◆ **Primedba:** Ako je u *Meniju stava* bila nameštena *Parola* morate ukucati važeću parolu.
- Ukucajte potrebne podatke pomoću ◀▶ tastera u granicama linije, koristite ▲▼ taster da promenite liniju (↵ da pređite na drugu liniju). Vidite odeljak *Tastatura* s.4 radi upoznavanja sa namenom tastera i načinom redigovanja pritisnite ↵ donjoj liniji da sačuvate upis.
- Na liniji *Podatak* bilo kojeg snimka pritisnite ▲ da pređite na sledeću liniju ako kreirate novi zapis današnjeg datuma. Drugačije, ukucajte novi datum pomoću tastera sa brojevima. Koristeći ◀▶ taster ako Vam potrebno pomeriti kursor.
- ◆ **Primedba:** Ako namešteni datum ne postoji, snimak neće biti sačuvan.
- Odredite broj računa kada popunite linije *Račun Br.*, *Sa računa*, *Na račun*.
- ◆ **Primedba:** Ako linija sa brojem računa ostala prazna ili sadrži nevažeći račun (ili u opciji *Račun* ako se broj ponavlja), snimak neće biti sačuvan.
- *Iznos* se odnosi na novac koji se koristi za kalkulaciju računa na tekućem računu u opciji

Bilansa u meniju *Upravljač računa*. Prilikom prekoračenja *Limita kredita* pojavice se upozoravajuća poruka.

- Linije *Vlasnik*, *Detalje* su za informacije i mogu biti popunjene po potrebi.
- ◆ **Primedba:** Možete ukucavati informaciju na engleskom ili srpskom jeziku. Za prebacivanje između dva jezika i tastaturom brojeva pritisnite ↔ .
- Pregled spiska postojećih upisa se vrši pomoću ^v tastera.
- Da biste zamenili postojeći upis pritisnite EDIT (Redigovanje).
- Ako vam je potrebno napraviti novi upis a na ekranu je u ovo vreme stari upis pritisnite ESC.
- ◆ **Primedba:** Ako pritisnete ESC posle redigovanja moraćete odlučiti želite li sačuvati novi upis ili promene u starom.
- Da biste izbrisali upis pritisnite DEL i potvrdite to još jednom na ekranu.
- Da saznate stanje bilanse postojećeg računa, otvorite poslednju opciju menija *Bilansa*.

Rač . BR . :	3 4 4	7 5 6	8 8 3
\$:	3 5 5 0 .		
Rač . BR . :	9 9 3	7 4 5	8 7 6
\$:	- 6 . 3 0		

METRIČKO I VALUTNO PREVOĐENJE

- Izaberite ikonu  na donjoj liniji Menija sa ikonama da otvorite meni *Metričko i valutno prevođenje*.



Prevođenje u metrički sistem

Pomoću Vašeg Language Teacher® ESC200D možete vrlo lako prevoditi mere iz američkog mernog sistema u metrički sistem korisnika u Evropi i suprotno.

- Izaberite ikonu  da uđete u odeljak *Metričko Prevođenje*.

```

PREVOD U METRIČ.SIST
DUŽINA      —
POVRŠINA
OBIM
  
```

- Koristite ▲ ▼ taster da osvetlite opciju, na primer *Dužina*, i pritisnite ↵:

	DUŽINA
FT<>M	
YD<>M	—
MILE<>KM	


- Izaberite par za prevođenje, na primer, jard<>metar

	DUŽINA
YD :	0 .
M :	0 . 0 0

- Izaberite metrički sistem, osvetlite liniju pomoću ▲ ▼ tastera.
- Ukucajte brojčano značenje u osvetljeno polje. Njegov ekvivalent se odmah izračuna i pokaže na liniji.
- Koristite ESC da se vratite na prethodni ekran.

Prevođenje valute

Ugrađena u Vaš Language Teacher® ESC200D funkcija *Valutno prevođenje* dopušta momentalno prevođenje suma u 12 različitih valuta.

- Izaberite ikonu  u centru odeljka *Valutno prevođenje*.

PREVOĐENJE VALUTE
NAZIV VALUTE
NAMEŠTANJE TEČAJA
PREVOĐENJE

- Da promenite ili dodate valutnu oznaku, izaberite opciju *Naziv valute*

NAMESTITE IME VALUTE
USD
YUN
HRK

- Osvetlite prethodno izabranu skraćenicu za valutu ili jednu od slobodnih linija dole (označenu * * *) i pritisnite ↵.
- Ukucajte novo ime valute, pritisnite ↵ da sačuvate. Ponovite postupak ako je potrebno.
- Pritisnite ESC da se vratite meniju *Valutno prevođenje*.
- Izaberite opciju *Nameštanje tečaja*.

NAMESTITE TEČAJ
USD 1.000
YUN 1.000
HRK 1.000

- Da biste izabrali tečaj valute, osvetlite odgovorajuću liniju pomoću ▲ ▼ tastera i pritisnite ↵, na primer:

NAMESTITE	TEČAJ
CHF	1.000
	0.

- Ukucajte u stopi za promenu, na primer, US dolare (stopa mora biti 1.000), pritisnite ↵ da sačuvate iznos.
- Označite kurs promene za valutu.
- Pritisnite ESC da se vratite meniju *Prevođenje valute*.
- Osvetlite ime valute koristeći ▲ ▼ taster i pritisnite ↵.
- Uvedite iznos za prevođenje i pritisnite ↵ da vidite ekvivalentan iznos.


IGRE

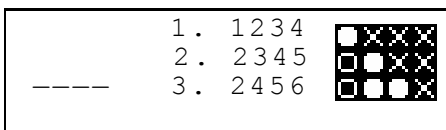
Language Teacher® ESC200D sadrži igru za pogođenje broja *Odgonetni broj* i obučavajuću igru *Igra sa Rečima*, koja će poboljšati vaše sposobnosti da pišete pravilno i proširiti Vaš lični rečnik.

- Izaberite ikonu  u donjoj liniji menija sa ikonama da otvorite meni *Igre*.



Odgonetni broj


- U meniju *Igre* izaberite ikonu  da uvedite meni *Odgonetni broj*.
- Izaberite nivo igre. Na visokom nivou brojevi moraju sadržati ponavljajuće jednoznačne brojeve.
Imate dvanaest pokušaja da pogodite četvorobrojni broj.
- Ukucajte broj i pritisnite ↵ da vidite rezultat pogođenja u desnom uglu ekrana.

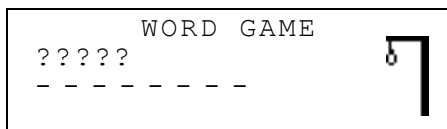


Popunjen krug znači da jedan od ukucanih broja postoji ali zauzima drugu poziciju. Prazan krug pokazuje pravilan pogođaj u pravilnoj poziciji.

Ako ste bili uspešni ili iskoristili sve pokušaje odgovarajuća poruka se pojavi na ekranu.

Igra sa rečima

- U meniju *Igre* izaberite ikonu  da počnete *Igru sa rečima*.



- Unosite slova trudeći se da pogodite reč. Pravilna slova sa pojavljuje umesto znaka pitanja, pogrešna slova se pojavljuje na isprekidanoj liniji. Novi elemenat vešala se pojavljuje sa svakim pogrešnim slovom. Kada se igra završi poruka *Čestitamo!* ili *Izgubili ste!* u zavisnosti od vašeg rezultata pojaviće se na ekranu. Ako niste mogli pogoditi reč prevod reči se takođe pojavljuje na ekranu. Pritisnite ESC da počnete novu igru.

BRISANJE PODATAKA

Koristeći funkciju *Brisanje podataka* Language Teacher® ESC200D možete osloboditi memoriju brišući podatke korisnika iz izabranih odseka elektronskog rokovnika .

- Izaberite ikonu  u Meniju sa ikonama da uvedite meni *Brisanje podataka*.

LIČNI TELEFONI
SLUŽBENI TELEFONI
GODIŠNJICE
RASPORED

- Izaberite opciju i potvrdite poruku na ekranu.

AUTOMATSKO ISKLJUČAVANJE

Radi čuvanja energije baterija Language Teacher® ESC200D automatski se isključuje ako se tasteri ne pritiskuju za vreme od pet minuta.